

## 计算机科学与技术学院科研团队情况介绍表

团队名称	动画与感知课题组 (Computer Animation&Perception Group)			团队负责人	耿卫东
联系人	牛雨婷	邮箱	<a href="mailto:ain2r0f@dingtalk.com">ain2r0f@dingtalk.com</a>	电话	15941643617
<b>主要团队成员</b>					
姓名	职称	研究方向		主页	
耿卫东	教授	数字媒体技术、自然人机交互、人工智能与认知科学		<a href="http://zju-capg.org/about.htm">http://zju-capg.org/about.htm</a> <a href="https://person.zju.edu.cn/capggeng">https://person.zju.edu.cn/capggeng</a>	
科研情况介绍	<p>承担国家重点研发计划、国家自然科学基金项目等 10 多项国家级课题。主要研究工作包括：在肌电手势识别领域，是国际上首次提出采用瞬时肌电图像进行手势识别的团队，被学术界认可并广泛引用，所提出的肌电手势识别方法目前在国际上 11 个数据集上保持识别率第一，所研发的肌电臂环手势交互装置正在产业化推广之中；在无人驾驶领域，所研制的无人车仿真测评系统已经获得行业的认可，并正服务于某龙头企业。</p>				
近年代表性论文	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Sun G, Wong Y, Cheng Z, et al. DeepDance: music-to-dance motion choreography with adversarial learning[J]. IEEE Transactions on Multimedia, 2020, 23: 497-509.</li> <li>2) Wei W, Dai Q, Wong Y, et al. Surface-electromyography-based gesture recognition by multi-view deep learning[J]. IEEE Transactions on Biomedical Engineering, 2019, 66(10): 2964-2973. (ZJU100 期刊)</li> <li>3) Zhang X, Wong Y, Kankanhalli M S, et al. Unsupervised domain adaptation for 3D human pose estimation[C]//Proceedings of the 27th ACM International Conference on Multimedia. 2019: 926-934.(国际多媒体顶级会议之一)</li> <li>4) Geng W, Han F, Lin J, et al. Fine-grained grocery product recognition by one-shot learning[C]//Proceedings of the 26th ACM international conference on Multimedia. 2018: 1706-1714.(国际多媒体顶级会议之一)</li> <li>5) Du Y, Wong Y, Jin W, et al. Semi-Supervised Learning for Surface EMG-based Gesture Recognition[C]//IJCAI. 2017: 1624-1630.(国际人工智能顶级会议之一)</li> </ol>				
实习项目情况	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) 自动驾驶仿真测试技术与系统 整合数字孪生、平行智能等技术，建构虚拟静态环境(道路、交通标志、建筑等)、动态环境(天气、车流等)，用于无人驾驶系统的仿真、测试和评估。</li> <li>2) 自然人机交互 研究肌电、相机、指环、臂环等感知交互技术，研制开发相应的人机交互套件。</li> </ol>				